두산 Rokey Boot Camp

**스터디 주간 활동 보고서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | 7조 | **제출자 성명** | 박상민 |
| **참여 명단** | **박지윤, 김예신, 신준식, 박상민** | | |
| **모임 일시** | **2025년 03월 24일 18시30분 ~ 19시30분(총 1시간)** | | |
| **장소** | ZOOM | **출석 인원** | 4 |
| **학습목표** | pygame 라이브러리를 이요해 간단한 게임 만들기 | | |
| **학습내용** | * pygame의 기초 원리 공부 * 각 코드들의 기동원리를 공부 * pygame을 이용해서 스네이크 게임을 제작 | | |
| **활동평가** | 새로운 라이브러리중 하나인 pygame을 이용하여 스네이크 게임의 코드의 구동 원리를 설명하였음 | | |
| **과제** | 뱀의 머리가 벽에 부딫히면 게임이 끝나는 코드만들기  사과를 여러 놔 난이도 조절 | | |
| **향후 계획** | pygames를 이용한 게임 제작 | | |
| **첨부 자료** | *https://ai-creator.tistory.com/522* | | |